

# Miniguía configuración DC en Linux

---

## Guía instalación y configuración del cliente DC preconfigurado DC4Lan en Linux.

El siguiente manual cubre la instalación y configuración del cliente preconfigurado de DC en sistemas GNU/Linux (aunque también puede funcionar con métodos similares en otros sistemas de tipo UNIX).

### Instalación del cliente

Si ya tiene el cliente instalado puede ignorar esta sección y pasar a la siguiente.

Para la instalación del cliente es preferible usar, si está disponible, el paquete de EiskaltDC++ de los repositorios de su distribución. La versión recomendada es la 2.2.9 aunque es posible utilizar versiones anteriores si no está disponible.

EiskaltDC++ funciona con varias interfaces de usuario por lo que puede encontrarse diferentes paquetes. Nosotros recomendamos el uso de la interfaz QT al ser la más madura y funcional de todas. En esta guía explicaremos la configuración usando la interfaz QT aunque es posible realizar la configuración de forma similar con las otras.

En Gentoo, está disponible el paquete `net-p2p/eiskaltdcpp` con el USE `qt4` para su instalación; y en Debian y Ubuntu está disponible bajo el paquete `eiskaltdcpp-qt` en los repositorios `main` y `universe` respectivamente. La lista de paquetes conocidos por los desarrolladores se puede encontrar en: <http://code.google.com/p/eiskaltdc/#Packages>

De no existir un paquete es posible descargar el código fuente del programa en <http://code.google.com/p/eiskaltdc/downloads/list> y compilarlo y instalarlo manualmente para lo que recomendamos leer previamente los ficheros `README` e `INSTALL` provistos con el paquete.

Finalmente, es posible instalar Windows ME y utilizar el preconfigurado de Windows, de forma similar a como es posible agarrar una escopeta y dispararse en el pie. Sin embargo, si usted considerase estas alternativas válidas lo más probable es que no estuviese leyendo esta guía.

### Instalación de la configuración.

Para instalar la configuración y con el programa apagado descárguese el fichero `.sh` provisto y ejecútelo con `bash`.

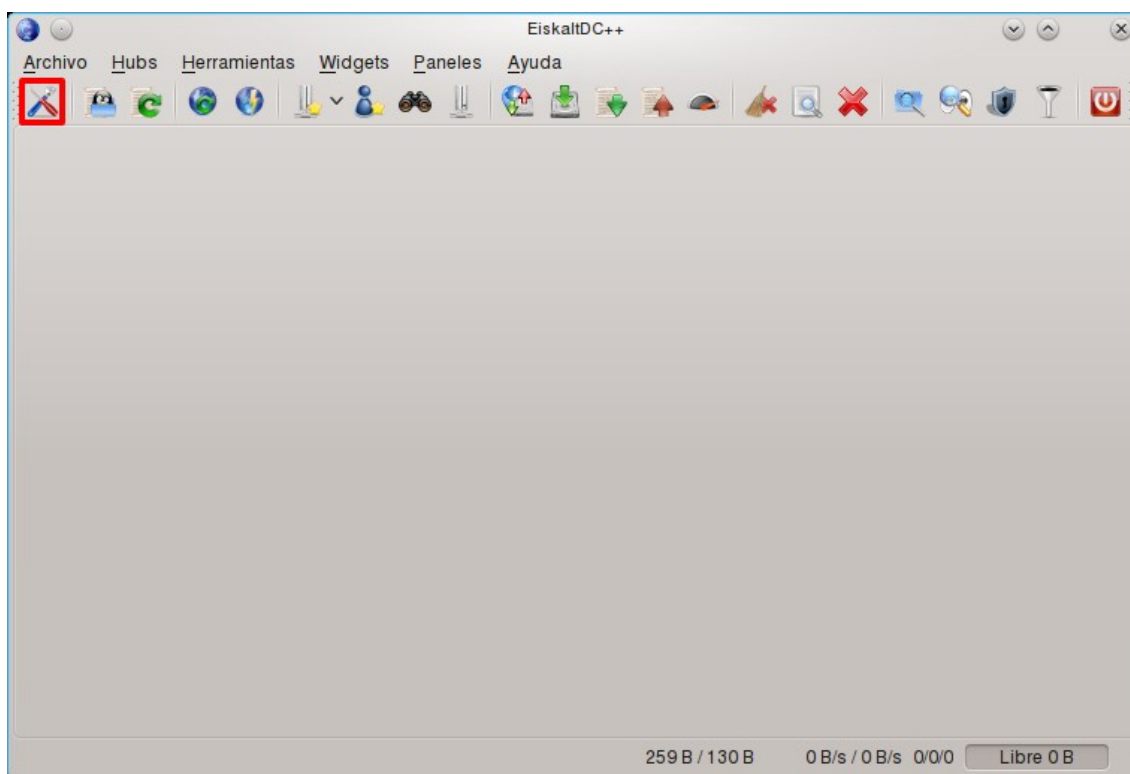
```
$ bash Eiskalt_Linux.sh
```

Como alternativa es posible descargarse en su lugar el fichero Eiskalt\_Linux.tar.gz y extraer la carpeta eiskaltdc++ en el directorio .config de tu home.


## Primera ejecución y configuración del cliente EiskaltDC++

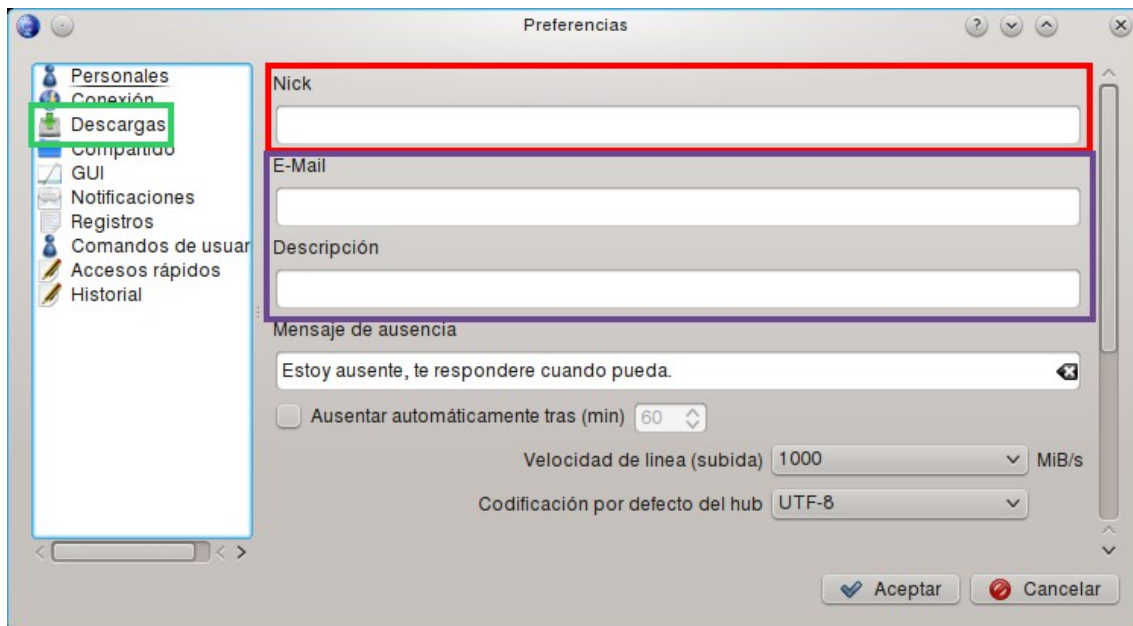
Después de instalar la configuración ejecutar “eiskaltdcpp-qt”

```
$ eiskaltdcpp-qt
```




La primera pantalla que aparecerá, tras ejecutar el programa será esta

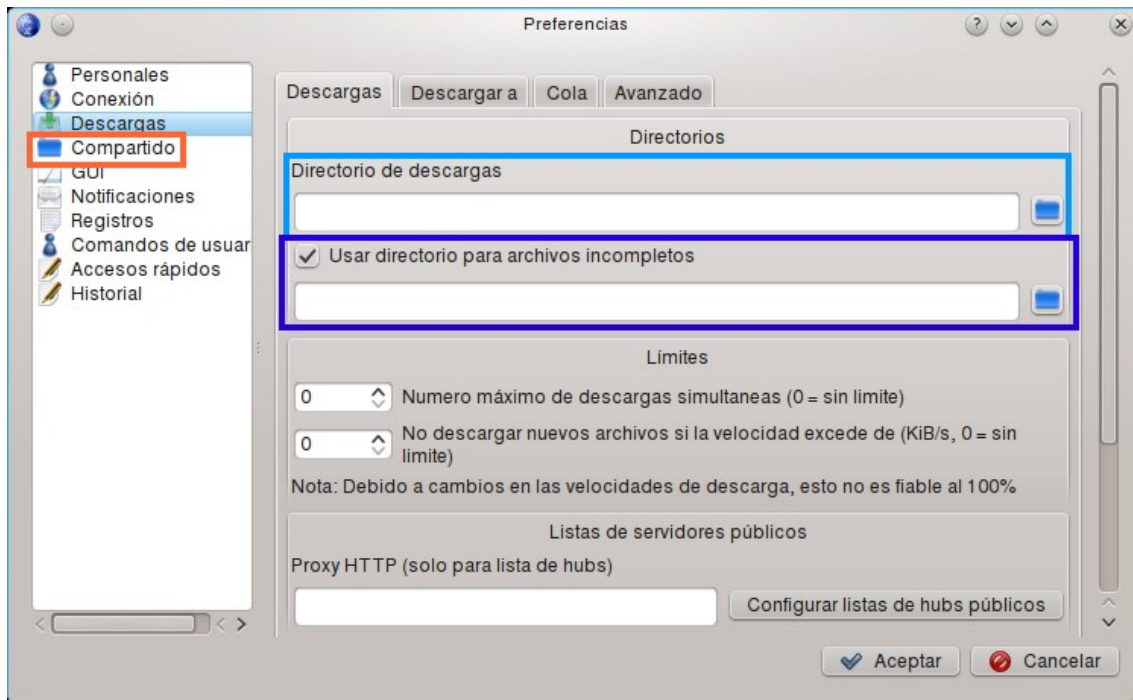
Pulse el **botón**  que se encuentra arriba a la izquierda y aparecerá la siguiente ventana.



En esta ventana lo único necesario que se ha de rellenar es el cuadro de texto **"Nick"**. El contenido puede ser cualquiera con el que te identifiques o quieres que te identifiquen, es el nombre con el que aparecerás conectado en el Hub y con el que te verán el resto de usuarios.

Los cuadros **"E-mail"** y **"Descripción"** son opcionales y no afectan a la configuración ni al funcionamiento del cliente, se pueden dejar el blanco. El resto de parámetros no hace falta modificarlos.

Tras rellenar los campos pinchar sobre la opción **" Descargas"** del menú Ajustes de la izquierda y aparecerá:



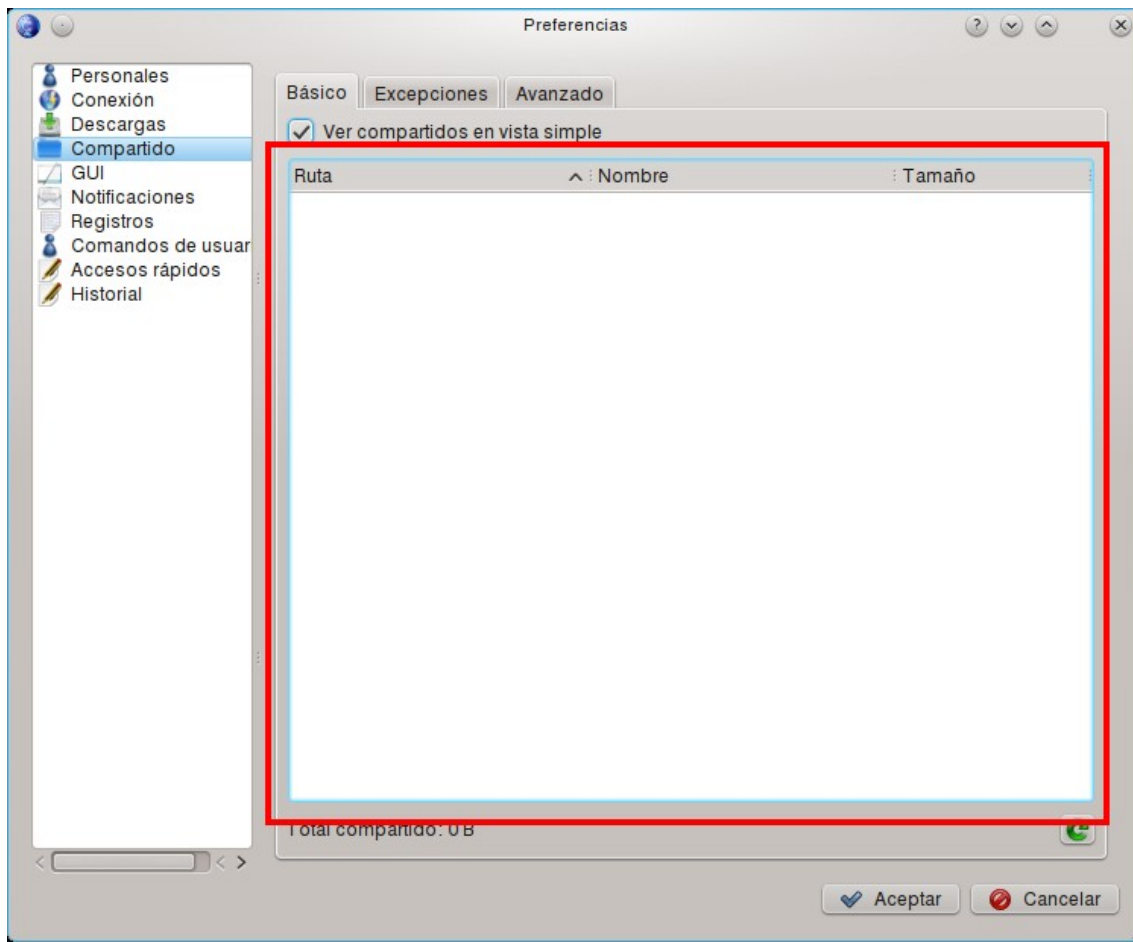
Aquí lo único que hay que comprobar son los directorios de “**Directorio de Descargas**”. En esta carpeta será donde se ubicarán los archivos de las descargas finalizadas.

También hay que comprobar la ruta de “**Usar directorio para archivos Incompletos**” que será el directorio donde se guardarán temporalmente los archivos incompletos que se estén descargando (opcional).


## Consejo


Tras finalizar una descarga, el archivo será completado y copiado a la carpeta de descargas por defecto, se recomienda que estén ubicadas ambas carpetas (la carpeta Temporal y la Descargas) dentro de la misma partición para reducir los tiempos de copia y reducir el consumo de recursos del equipo.

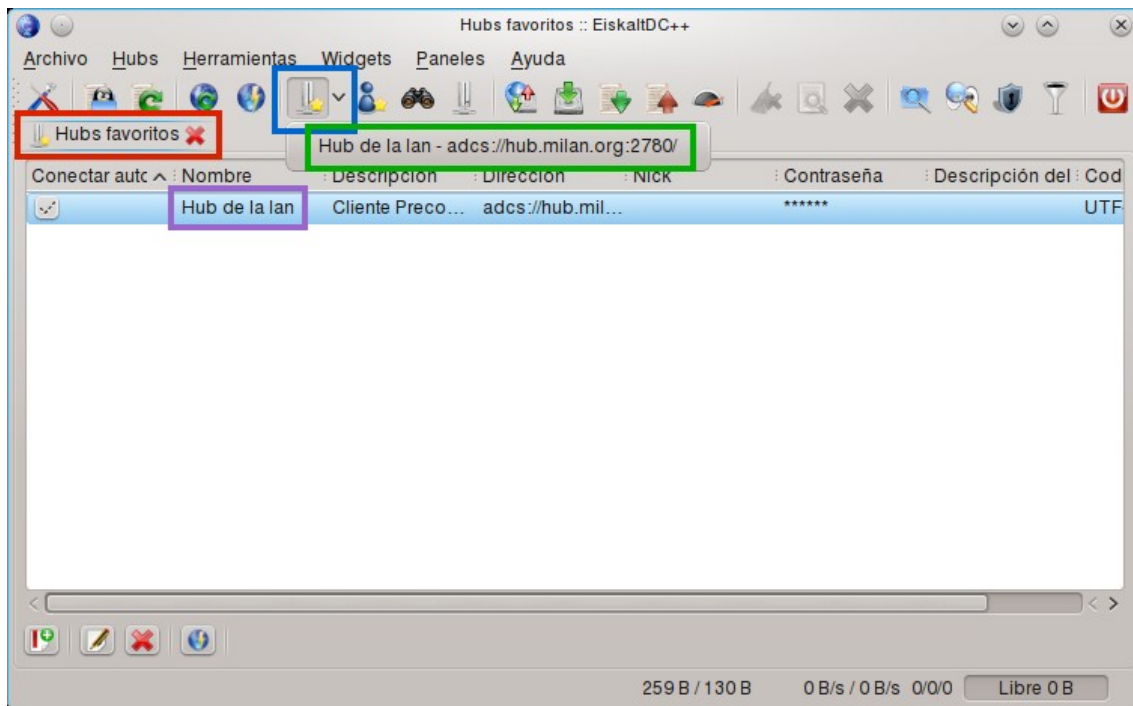
Después de verificar las rutas por defecto y/o modificarlas a su gusto, pinchar sobre la opción “**Compartido**” del menú Ajustes de la izquierda y aparecerá esto:



En esta pantalla lo que hay que hacer es seleccionar los directorios que se desean compartir con el resto de usuarios del Hub desde el cuadro **“Carpetas Compartidas”** (Boton derecho -> Añadir).

Tras seleccionar el/los directorios y ponerle un nombre que identifique su contenido pinchas sobre el botón  OK.

Una vez finalizada la configuración hay que pulsar el botón  Aceptar para guardarla y cerrar la ventana.



A partir de la versión 2.2.8 es posible pulsar la flecha hacia abajo que aparece junto al **icono** 📌 y pulsar la **opción** que sale.

En versiones anteriores es necesario pulsar el **icono** 📌 para abrir la ventana de **Hubs Favoritos** y hacer doble click sobre el **nombre** del hub para conectarse.

Las siguientes veces que inicies el programa, no será necesario configurarle nada y automáticamente se conectará al hub de la Party.

Ya está configurado el cliente y listo para conectarse al hub de la Party, a disfrutar y compartir mucho y sobre todo respeta las normas del hub.

Si tienes algún problema pregunta a los de tu alrededor que lo más seguro que sabrán cómo solucionarlo, si no, pregunta a un Operador del Hub (los usuarios con una llave) o en el canal de soporte.